**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ASUNCIÓN**

**FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA**

**LIC. EN INFORMÁTICA**

**Introducción a la Programación para Dispositivos Móviles**

**Otoño 2025**

**Trabajo Práctico Final**

**Profesor:** Diego Jesus Bonnin Acosta

**Estudiante:** Miguel Aponte

**Resumen**

**Objetivo:** Arasunu es una aplicación móvil desarrollada en Kotlin con Jetpack Compose. Su objetivo principal es permitir a los usuarios consultar el clima actual de cualquier ciudad del mundo. Está diseñada como una herramienta práctica y educativa, adecuada para estudiantes o personas que necesiten información meteorológica básica y accesible.

**Funciones principales:**

* Pantalla de inicio de sesión (Login): Permite al usuario acceder a la aplicación mediante una pantalla inicial de autenticación simple.
* Pantalla principal (Home): Muestra un mensaje de bienvenida y ofrece acceso a las demás secciones de la aplicación.
* Pantalla de pronóstico (Forecast): Permite ingresar el nombre de una ciudad, además muestra la temperatura actual y una descripción del clima. Incluye validación de entrada y manejo de errores, como ciudades vacías o fallos en la conexión.
* Pantalla de configuración (Settings): Ofrece la opción de seleccionar entre grados Celsius o Fahrenheit.
* Pantalla de información (About): Proporciona información sobre la aplicación.

**Tecnologías utilizadas:**

* Kotlin y Jetpack Compose para la interfaz de usuario.
* Navigation Compose para la navegación entre pantallas.
* Ktor Client para la conexión con la API externa Weatherstack.
* Patrón de arquitectura MVVM, separando la lógica de presentación de la lógica de datos.